

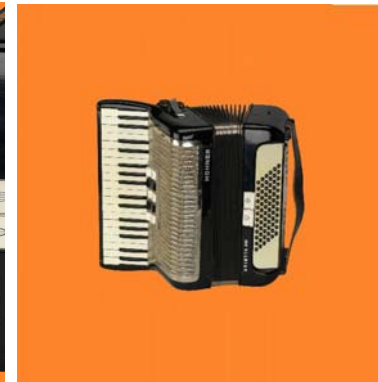
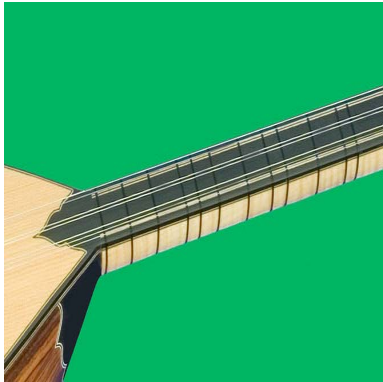
Name: _____

Klasse: _____

Instrumentenmemory

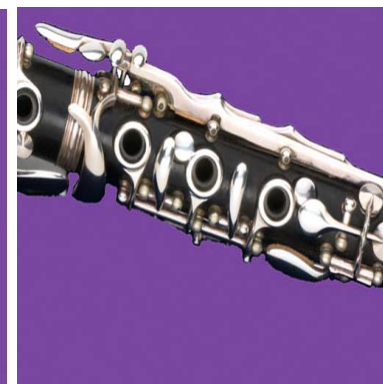
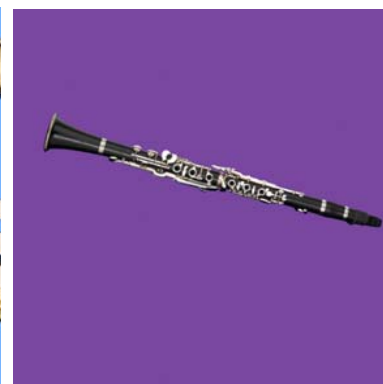
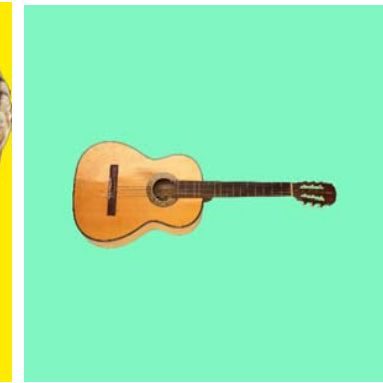
Schneide zunächst alle Kärtchen aus. Spiele mit einem Partner. Legt die Karten verdeckt auf den Tisch und deckt abwechselnd immer zwei Karten auf. Wer ein Pärchen findet (Instrument und größerer Ausschnitt von diesem Instrument), darf die Karten nehmen und ist noch einmal an der Reihe. Gewonnen hat der, der am Ende die meisten Paare gesammelt hat. Merke dir also gut, wo die Karten liegen!

Wenn ihr es schwieriger machen wollt, könnt ihr die Regeln so ändern, dass man ein Pärchen nur nehmen darf, wenn man das abgebildete Instrument richtig benennen kann. Noch kniffliger wird es, wenn man auch die passende Instrumentenfamilie nennen muss! Viel Spaß!



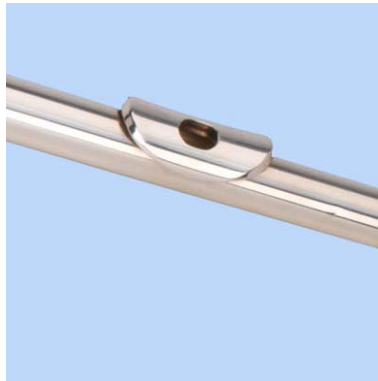
Name: _____

Klasse: _____



Name: _____

Klasse: _____



Die Instrumente (alphabetische Reihenfolge):

Akkordeon, Baglama, Blockflöte, Bouzouki, Bratsche, Cello, Djembe, Gitarre, Horn, Klarinette, Kontrabass, Mandoline, Posaune, Querflöte, Trommel, Trompete, Violine